Deutsche Bank Human Resources

GENERATION Y GENERATION Z

*** DIE NEUEN GENERATIONEN ERFOLGREICH FÜHREN ***





GEMEINSAMKEITEN

*/-=!!

INFORMATIONS VERARBEITUNG



62% finden es wichtig einen Beruf zu haben der Spaß macht



83% haben sich bei der Berufswahl von ihren Eltern beraten Lassen



Nur 30% finden es wichtig eine eigene Wohnung oder ein eigenes Haus zu haben

· SCHNELLE

und über 90% der Eltern Sind schlussendlich mit der Berufswahl des Kindes einverstanden

44% finden es wichtig das Leben zu genießen und Spaß zu haben

GENERATION Y

* AB 1981 - 1996 *

· LEISTUNGSBEREIT

~ OPTIMISTISCH

• TEAMPLAYER

SELBSTVERWIRKLICHUNG.

KEINE BINDUNG MEHR . ZUM UNTERNEHMEN

60% MACHEN ABITUR UND WOLLEN STUDIEREN



60% WOLLEN MIT THRER ARBEIT DIE WELT VERÄNDERN

MULTITASKING 2

KOMMUNIZIEREN



SIND GEGENWARTS-ORIENTIERT

 ↓3½ ist Die WORK - LIFE - BALANCE SEHR WICHTIG

71 / WOLLEN NACH DER ARBEIT NICHT ERREICHBAR SEIN MUSSEN



* AB 1996 *



extstyle ext

LEBENSLUST MAXIMIERUNG

* NUR EINE BINDUNG ZU SICH UND ALLEN FALLS ZU INTERESSANTEN PROJEKTEN

68% STREBEN EIN (DUALES) STUDIUM AN



76% WÜNSCHEN SICH, IHR HOBBY ZU IHREM BERUF ZU MACHEN

MULTITASKING

MANAGEMENT & FÜHRUNG

KOMMUNIZIEREN MIT BILDERN





NUR 28 % MOTIVIERT DER ASPEKT "GELD" AN

72 %. DER SCHÜLER MÖCHTEN IRGENWANN MAL IHR EIGENES UNTERNEHMEN HABEN



LEXIBILISIERUNG VON ARBEITSZEITEN MANAGEMENT VON GENERATION DIVERSITY

INDIVIDUELLE FÜHRUNGSBEZIEHUNGEN

SCHAFFEN EINER PROJEKTORIENTIERTEN ARBEITS WELT

COACH STATT CH

- FOKUS AUF LERNEN UND WEITERENTWICKLUNG

VERZICHT AUF EIGENEN MACHTANSPUCH

KOOPERATION AUF AUGENHÖHE GESTALTUNGSSPIELRÄUME ERÖFFNEN

VERNETZUNGSMÖGLICHKEITEN SCHAFFEN

WERTSCHATZUNG UND HONORIERUNG VON LEISTUNG

AM EIGENEN WISSEN TEILHABEN

EBENSLANGES LERNEN ERMÖGLICHEN

INTERAKTIVES LERNEN FÖRDERN



ECHTE EMOTIONALITAT

ZEIGEN MOTIVATION UND SINNVERMITTLUNG

BEZIEHUNGSMANAGEMENT ZWISCHEN

GESCHÄFTSBEREICHEN HIERARCHIEEBENEN UND PROJEKTGRUPPEN

AUTHENTISCH SEIN

